

/// DCGM _ MISE EN APPLICATION PROJET

Projet 1 : Réalisation d'un site internet d'après un brief donné

Définition du projet : Projet d'après un brief

Objectifs à atteindre :

Savoir lire et comprendre une demande client

>> Analyser et dégager des pistes créatives en prenant compte des contraintes liées au web

>> Identifier les besoins utilisateurs par la conduite d'observations in situ

>> Créer personas pertinents

>> Développer une UX MAP et un prototype adaptés aux besoins utilisateurs

>> Développer des maquettes axées sur le comportement des attentes des internautes et mobinautes

>> Trouver des solutions techniques pour réaliser et optimiser un site internet

>> Développer l'intégralité d'un site internet en html (avec framework) et avec un CMS

>> Savoir chercher et trouver des solutions aux problèmes techniques rencontrés

>> AUTONOMIE EXIGÉE

Méthodologie de travail :

1ère séance

- Analyse du brief
- Appliquer l'approche centrée sur l'humain
- Identifier les besoins de l'utilisateur
- Analyser, rechercher, conduite d'observation
- Créer des personas pertinents

2ème séance

UX MAP

- Arborescence
- Map
- Wireframe
- Storytelling
- Prototype

3ème séance

UI Design

- Univers graphique
- Identité visuelle
- Maquette d'après UX

4ème séance

Intégration

- Intégration technique mobile first html / css ou cms

5ème séance

Intégration

- Intégration technique mobile first html / css ou cms

Evaluation totale sur 20 points avec un coefficient 2

- UX, analyse / 5
- UX / Map et prototype / 5
- UI / Maquette / 5
- Intégration / 10

L'étudiant en mastère se doit de rattraper les bases en html5 pour atteindre les objectifs d'intégration.